



PS2 Kultiger Klötzchen-Kampf: Darth Vader und Luke Skywalker kreuzen auch im Lego-Universum die Lichtschwerter. Sterben könnt Ihr jedoch nicht.

Ulrich Steppberger
 8 von 10
"Der Krieg der Klötze ist ein Kracher"

George Lucas sollte sich mal in England umhören, wie man sein SciFi-Epos unterhaltsam kommerzialisiert - die Entwickler von Traveller's Tales packen in einen Level von "Lego Star Wars 2" mehr Charme als die Leinwand-Episoden 1 bis 3 zusammen bieten. Kein Spiel mit den dänischen Kultbausteinen machte jemals so viel Spaß, also lasse ich mich auch vom wenig originellen Spielprinzip nicht stören. Schön finde ich, dass neben dem Humor auch die Abwechslung stimmt, da Euch z.B. immer wieder Flugabschnitte erwarten - die sind zwar chaotisch, aber nicht minder spaßig.

Janina Wintermayr
 8 von 10
"Wenig spielerischer Tiefgang, aber viel Herz"

"Lego Star Wars" muss man ob seiner putzigen Präsentation einfach gerne haben: Das charmante Lego-Design, die liebenswerten Figuren und die humorvolle Neuinterpretationen der "Star Wars"-Filme bringen Sceptiker der skurrilen Produktmischung schnell zum Schweigen. Das Spielprinzip ist actionreich, dennoch taugt die Klötzchen-Persiflage aufgrund Simpel-Steuerung und unendlichem Vorrat an Bildschirmleben nicht wirklich als Herausforderung. Eine bessere Kamera und etwas klügere computergesteuerte Kameraden hätten dem Abenteuer dennoch gut zu Gesicht gestanden.

Die klassische Trilogie Lego Star Wars 2

Action >> Third-Person-Shooter

Kommerz mit Herz: Merchandise-Meister George Lucas hat einen weiteren Weg gefunden, aus der "Star Wars"-Lizenz Geld zu schöpfen. Und zwar durch die Verknüpfung mit einem anderen Verkaufsschlager: Lego. Entwickler Traveller's Tales ließ vor über einem Jahr die dänischen Plastikpuppen zu den chronologisch ersten "Star Wars"-Filmen tanzen und landete damit einen Hit auf den stationären Konsolen. Im zweiten Teil steht nun die klassische Trilogie ganz im Zeichen der kultigen Klötze.

In Gestalt der unförmigen Lego-Helden spielt Ihr nahezu die komplette Handlung der Episoden 4 bis 6 nach: In "Krieg der Sterne" lernt Ihr als Luke Skywalker den Umgang mit der Macht, bei "Das Imperium schlägt zurück" liefert Ihr

Euch hitzige Gefechte auf dem Eisplaneten Hoth und in "Die Rückkehr der Jedi-Ritter" sucht Ihr als Prinzessin Leia nach Han Solo. Über 50 Charaktere, vom Wookiee über Darth Vader bis zu den Droiden C3PO und R2D2, wurden als Lego-Figuren reinkarniert und stehen Euch im Laufe des Abenteuers zur Seite. Stets befindet Ihr Euch in Gesellschaft mindestens eines weiteren Klotz-Kameraden, meist seid Ihr gleich mit einer kleinen Truppe unterwegs. Dabei steuert Ihr immer nur einen Charakter - welchen, das dürft Ihr bestimmen. Stehen zwei Figuren nebeneinander, genügt ein Knopfdruck und Ihr wechselt die Kontrolle. Der Charaktertausch ist notwendig, besitzen die Figuren doch unterschiedliche Fähigkeiten: Jedis können mit der Macht Gegenstände bewegen, Dro-

iden Türsperrern überwinden und Kopfgeldjäger mit der Enterhaken-Blasterpistole hohe Plattformen erreichen. Ergänzend zu den Laufmissionen nehmt Ihr an Raumschlachten teil und steigt in das Cockpit diverser Flugvehikel wie den Lego-X-Wing. Durch erneutes Spielen der Level sammelt Ihr Münzen sowie versteckte Gegenstände und schaltet Extras frei. Unter anderem dürft Ihr die entscheidenden Bosskämpfe aus den ersten drei Episoden gegen Darth Maul, Count Doku und Anakin Skywalker nachspielen. Mit Euch ist die Macht auch beim Multiplayer-Gefecht - entweder in der kooperativen Variante oder im Wettkampf-Modus. *ju*

Schwierigkeit >> leicht	
Entwickler	>> Traveller's Tales, England
Hersteller	>> Activision
Zirka-Preis	>> 50 Euro
Sprache	>> deutscher Text
Termin	>> September
Alternativen	
PSP	Daxter (86 von 100 in Ausgabe 4)
DS	Star Wars Episode 3: Die Rache der Sith (nicht getestet)

Lego Star Wars 2	
Pro	+ putzige Präsentation + liebevoll designte Charaktere + viele freispielbare Boni + eingängiges Spielprinzip
Contra	- Kamera manchmal unübersichtlich - Computer-Kumpel recht dämlich

Multiplayer	6 von 10
1 bis 2	Wifi & Internet, eine Disc pro Spieler
Grafik	7 von 10
Sound	6 von 10

75
von 100
SPIELSPASS

Knuddelige "Star Wars"-Persiflage - spielerisch simpel, aber dank der putzigen Präsentation dennoch fesselnd.



PS2 Für Droiden verboten: Reittiere und Flugzeuge können nur von 'menschlichen' Lego-Figuren gelenkt werden.



PS2 Stumm: In den Zwischensequenzen wird kein Wort gesprochen - trotzdem sind sie brüllend komisch.